Trabajo realizado por Aythami:

* Creación del proyecto.
* Distribución de carpetas.
* Los planos de suelo 1,2,3.
* Las paredes y premios (básico).
* Instalación de un asset que de texturas.
* Los script de movimiento principal de la bola cámara y premios.
* Un script que por cada premio que coge la bola suma un 0.5 la velocidad.

Ideas que faltan (borrar esto en lo acabes Iván). Subrayadas las dos que tienen que estar si o si.

* Que la cámara cambie de dirección con el cambio de la bola ya que esta siempre la sigue en una sola dirección.
* Introducir más premios y bajar la velocidad del script.
* Introducir un elemento que al chocar con el pierdas la partida.
* Una pantalla de has ganado cuando consigas todos los premios.
* Un botón de reset.
* Más planos paredes y muros.